

Guía para Padres de Informática AP - A

Informática AP - A introduce a los estudiantes a la informática a través de la programación. Los temas fundamentales de este curso incluyen el diseño de soluciones a problemas, el uso de estructuras de datos para organizar grandes conjuntos de datos, el desarrollo y la implementación de algoritmos para procesar datos y descubrir nueva información, el análisis de soluciones potenciales y las implicaciones éticas y sociales de los sistemas informáticos. El curso hace énfasis en la programación y el diseño orientado a objetos utilizando el lenguaje de programación Java.

Las Primeras 6 Semanas:

Informática/ Fundamentos de la Programación/ Fundamentos de Java
Objetos, Métodos y Clases
Cadenas
Lógica Booleana y Condicionales

Las Cuartas 6 Semanas:

Colecciones (Arrays) y Procesamiento de Matrices
Ampliación de Clases

Las Segundas 6 Semanas:

Lógica Booleana y Bucles
Diseño y Escritura de Clases
Colecciones (Arrays) y Procesamiento

Las Quintas 6 Semanas:

Recursión, Búsqueda y Ordenación
Repaso y Práctica del Examen

Las Terceras 6 Semanas:

Colecciones (Arrays) y Procesamiento
Listas y Procesamiento de Listas de Colecciones (Arrays)

Las Sextas 6 Semanas:

Exámenes de Práctica AP
Examen AP de Informática A

¿Preguntas? Por favor, póngase en contacto con el maestro de informática de su curso.